

АОС

Руководство пользователя к ЖК-монитору

AG251FZ2E Светодиодная подсветка



HDMI[®]

www.aoc.com

©2020 AOC. Все права защищены.

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения	1
Электропитание	2
Установка	3
Очистка	4
Прочее.....	5
Сборка	6
Комплект поставки	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора	9
Крепление на стену.....	10
Функция AMD FreeSync Premium	11
Настройка.....	12
Кнопки управления.....	12
Быстрое переключение.....	13
OSD Setting (Экранное меню)	14
Luminance (Яркость)	15
Image Setup (Настр. изображ.).....	16
Color Setup (Настройка цвета)	17
Picture Boost (Улучш. Изображ.).....	18
OSD Setup (Настр. меню).....	19
Game Setting (Настройка игры).....	20
Extra (Доп. Настройки).....	22
Exit (Выход).....	23
Индикаторы.....	23
Поиск и устранение неисправностей	24
Технические характеристики.....	25
Общие технические характеристики.....	25
Предустановленные режимы дисплея.....	26
Назначение контактов.....	27
Технология Plug and Play.....	29

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.




ВНИМАНИЕ. Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.




ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

 Устройство должно использоваться только с адаптером питания

Предприятия-изготовители: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD, модель: ADPC2090

Установка

! Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

! Запрещается класть монитор экраном на пол.

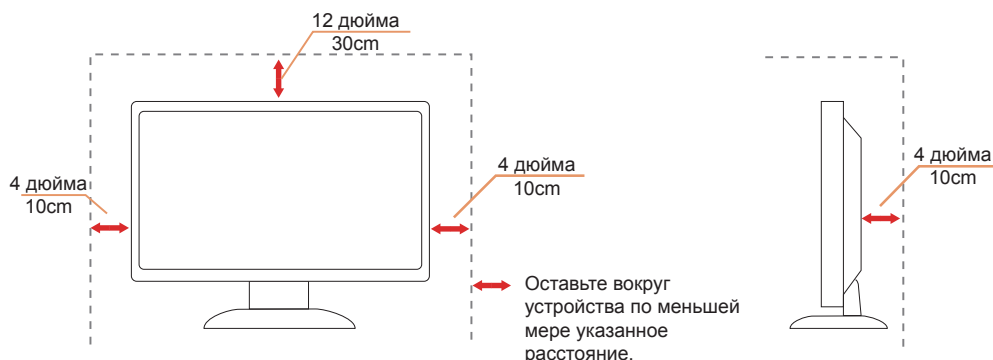
! В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

! Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз (-5°).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

Установка на стойке



Очистка


! Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.

! Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.

! Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.




Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

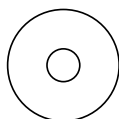
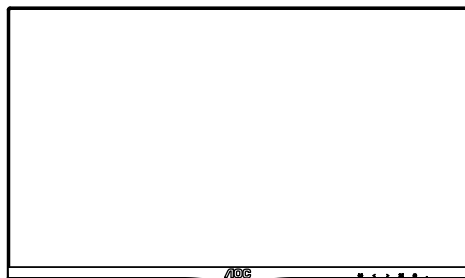
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

Сборка

Комплект поставки



Компакт-диск с руководством пользователя



Гарантийный талон



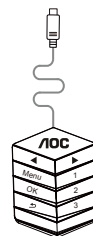
Адаптер



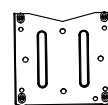
Стойка



Подставка



Клавиатура быстрого переключения



Кронштейн VESA



Шнур питания



Кабель HDMI



Кабель DP



Кабель VGA



Кабель USB



Кабель аналогового сигнала



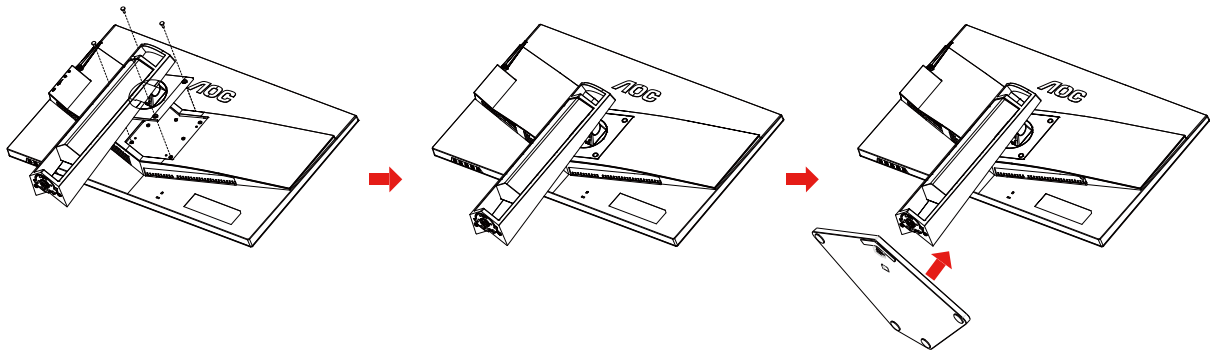
Кабель DVI

★ В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании АОС.

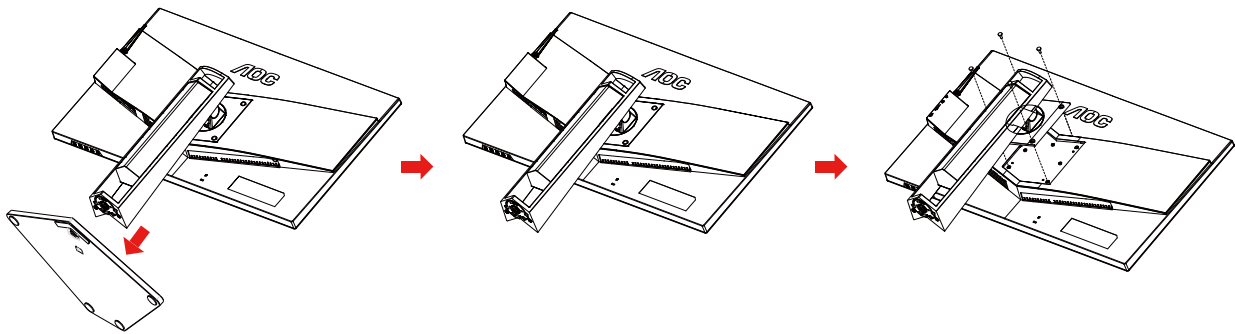
Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

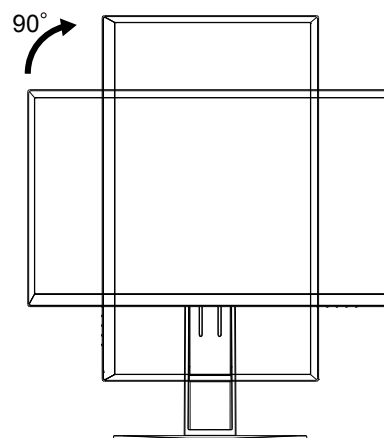
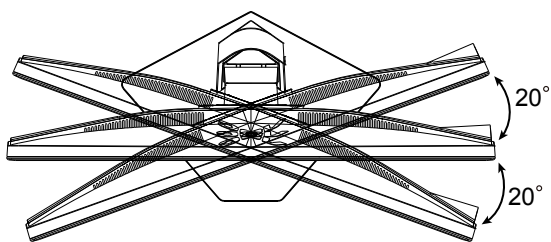
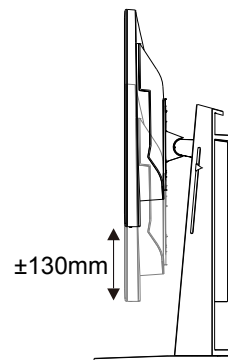
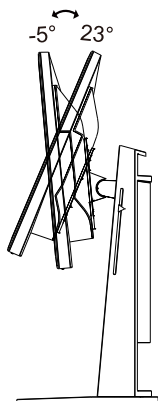


Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



ПРИМЕЧАНИЕ.

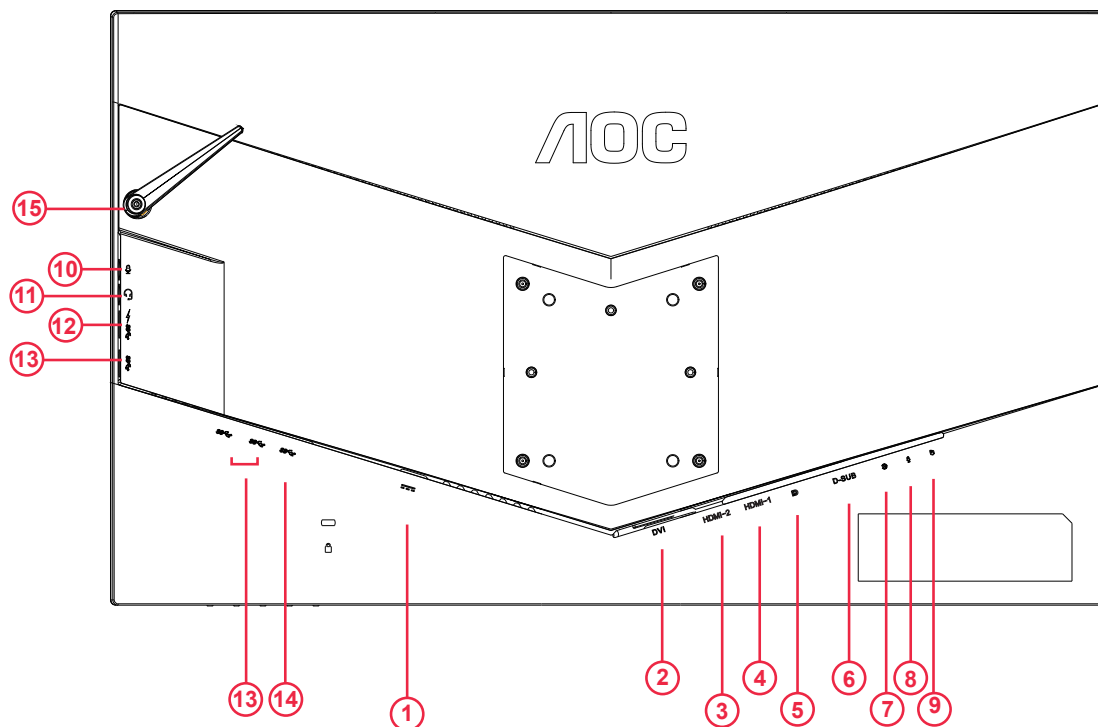
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

Внимание!:

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1	Электропитание	9	Разъем быстрого переключателя
2	DVI Dual-link	10	Микрофонный вход
3	HDMI-2(HDMI1.4)	11	Наушники (вместе с микрофоном)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	Нисходящий разъем USB3.0 + быстрая зарядка
5	DP	13	Нисходящий разъем USB3.0
6	D-SUB	14	Восходящий разъем USB3.0
7	Линейный аудио вход	15	Крючок для наушников
8	Микрофонный выход		

Подключение к ПК

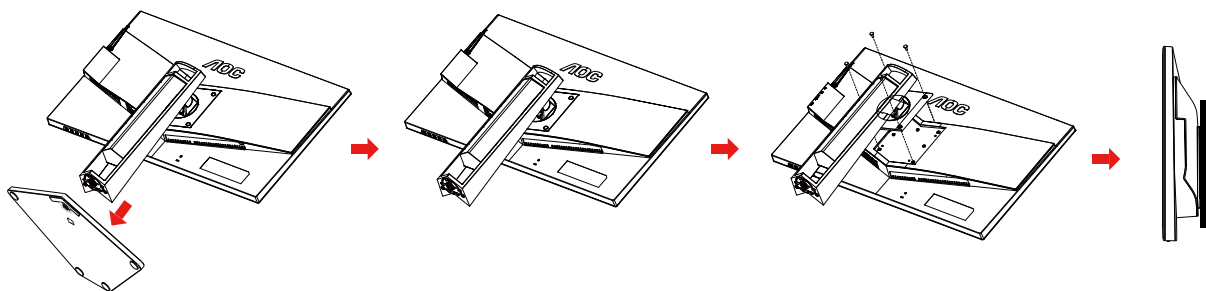
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

Крепление на стену

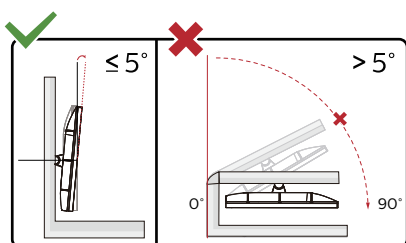
Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления на стене.



Данный монитор можно прикрепить к кронштейну для крепления на стену, который приобретается отдельно. Перед выполнением данной процедуры следует отсоединить шнур питания. Процедуру выполнять в следующей последовательности:

1. Снимите подставку.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке кронштейна для крепления на стене.
3. Приложите кронштейн для крепления на стене к задней стенке монитора. Совместите отверстия в кронштейне с отверстиями на задней стенке монитора.
4. Вставьте 4 винта в отверстия и затяните.
5. Восстановить подключение соединительных кабелей. Указания по креплению к стене приобретаемого отдельно кронштейна см. в руководстве пользователя к этому кронштейну.

Примечание. Отверстия для монтажных винтов VESA предусмотрены только в некоторых моделях, дополнительные сведения о наличии таких отверстий можно получить у дилера или в официальном представительстве компании АОС.



*Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Внимание!:

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Функция AMD FreeSync Premium

1. Функция AMD FreeSync Premium работает с DP/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com

Видеокарты

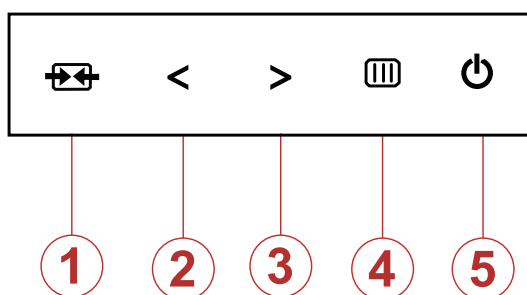
- Radeon™ RX Vega серии
- Radeon™ RX 500 серии
- Radeon™ RX 400 серии
- Radeon™ R9/R7 300 серии (за исключением серии R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серии
- Radeon™ R9 Fury серии
- Radeon™ R9/R7 200 серии (за исключением серии R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K



Настройка

Кнопки управления



1	Источник / Авто / Выход
2	Игровой режим / <
3	Dial Point (Точка прицела)/>
4	Меню / Ввод
5	Электропитание

Источник / Авто / Выход

Если экранное меню закрыто, кнопка “” будет функционировать как «горячая» клавиша. Если экранное меню открыто, нажмите на кнопку “” несколько раз на протяжении 2 секунд, чтобы выполнить автонастройку (только для моделей с входом D-Sub).

Dial Point (Точка прицела)

Если не отображается экранное меню, нажмите кнопку Точка прицеливания, чтобы вызвать меню Точка прицеливания, затем нажмите кнопку «<» или «>», чтобы включить или отключить функцию Точка прицеливания.

Игровой режим / <

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку «<», чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками «<» и «>» выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

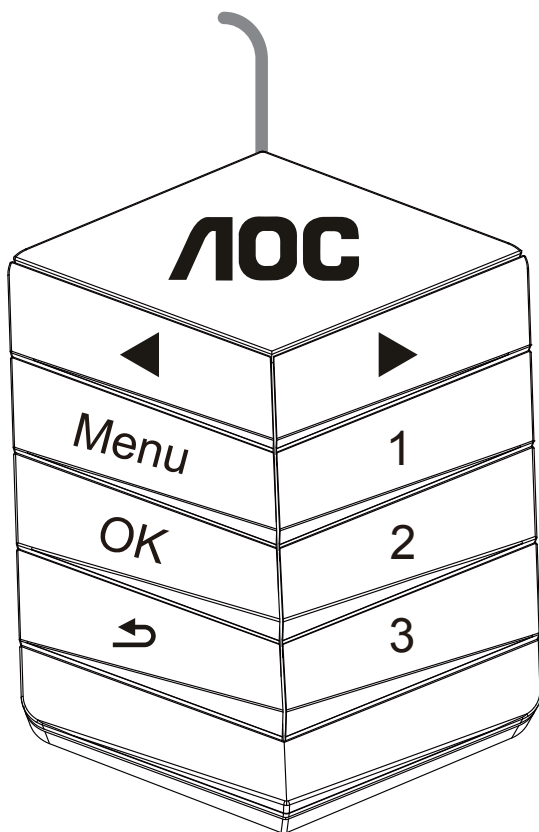
Меню / Ввод

Если экранное меню закрыто, нажмите эту кнопку для вызова экранного меню. Если меню отображается, эта кнопка служит для подтверждения выбора.

Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

Быстрое переключение



◀:

Когда не отображается экранное меню, нажмите кнопку ◀, чтобы вызвать меню выбора игрового режима. Затем при помощи кнопок ◀ и ▶ выберите подходящий игровой режим: FPS (Шутер от первого лица), RTS (Стратегия в реальном времени), Racing (Гонки), Gamer 1 (Пользовательский 1), Gamer 2 (Пользовательский 2), Gamer 3 (Пользовательский 3).

▶:

Когда не отображается меню, нажмите кнопку «▶», чтобы показать или скрыть прицел.

Menu:

Чтобы вызвать меню, нажмите кнопку «Меню».

OK:

Чтобы подтвердить выбор, нажмите кнопку «OK».

↵:

Чтобы закрыть меню, нажмите кнопку ↵.

Когда не отображается экранное меню, нажмите и 2 секунды удерживайте кнопку ↵, чтобы выполнить автоматическую настройку. Когда экранное меню закрыто, кнопка ↵ служит для переключения входов. Нажмите и удерживайте кнопку ↵, чтобы выбрать источника входного сигнала, указанного в строке сообщения. Нажмите кнопку «OK» для переключения на выбранный источник входного сигнала.

1:

Нажмите кнопку «1», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 1»

2:

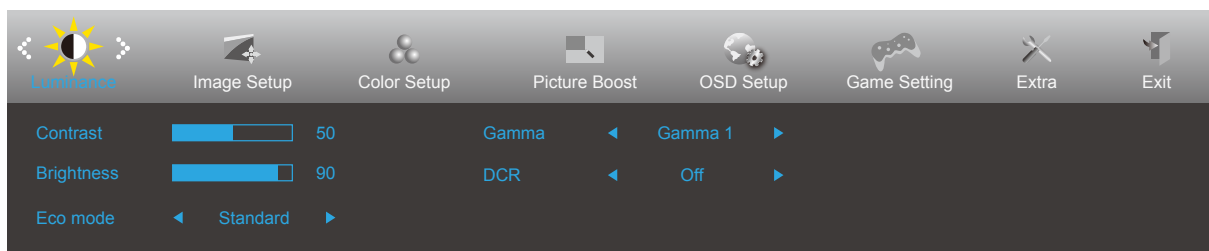
Нажмите кнопку «2», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 2»









3:

Нажмите кнопку «3», чтобы выбрать один режим «Пользовательский 3»

OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранном меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.

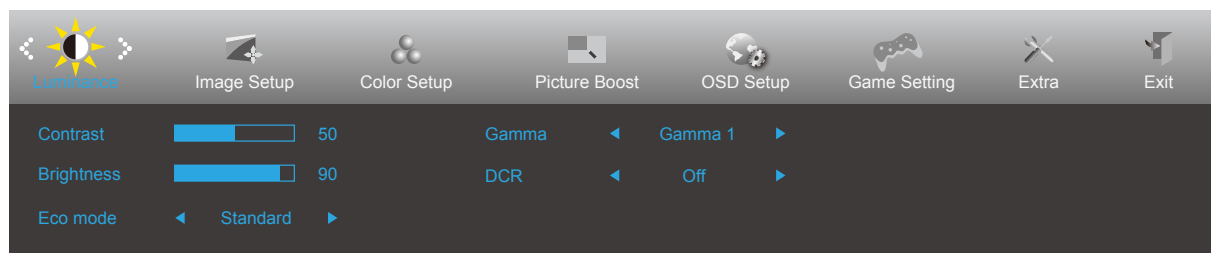


- 1). Нажмите  кнопку для вызова экранного меню.
- 2). Нажмите < или > для перехода между функциями. После выделения нужной функции нажмите  кнопку для ее активации. Нажимайте кнопки < и > для перехода между функциями подменю. После выбора требуемой функции нажмите  кнопку, чтобы включить ее.
- 3). Нажмите < или >, чтобы изменить параметры выбранной функции. Нажмите кнопку  для выхода. Чтобы отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте  кнопку при выключенном мониторе, а затем нажмите  кнопку для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку  кнопку при выключенном мониторе, а затем нажмите  кнопку для включения монитора.

Примечание.

- 1). Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2). Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR, DCB и Увеличение изображения. Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

Luminance (Яркость)











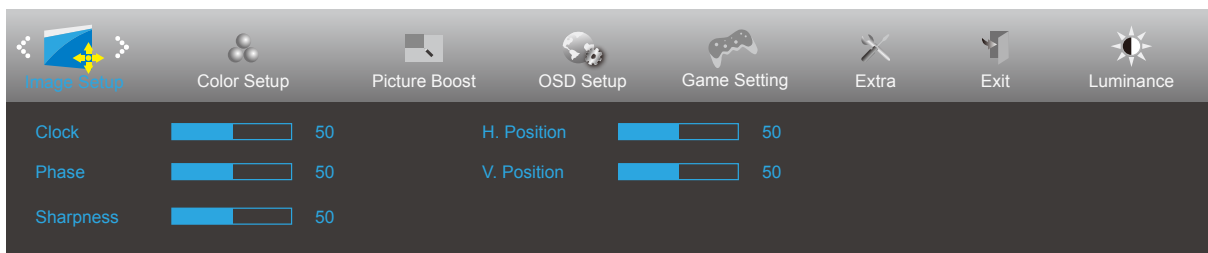

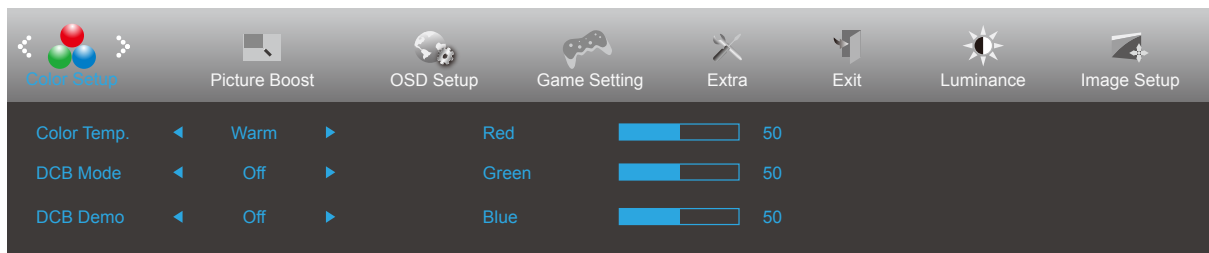
	Contrast (Контраст)	0–100		Контраст из цифрового регистра.	
	Brightness (Яркость)	0–100		Регулировка яркости подсветки	
	Eco mode (Эконом)	Standard (Стандартный)	<input checked="" type="checkbox"/>		Стандартный режим
		Text (Текст)			Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)			Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)			Game Mode (Игровой режим)
		Movie (Кино)			Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)			Режим для просмотра спортивных мероприятий
		Reading			Reading Mode
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Гаммы 1)			Установка режима гаммы 1
		Gamma2 (Гаммы 2)			Установка режима гаммы 2
		Gamma3 (Гаммы 3)			Установка режима гаммы 3
	DCR	Off (Выкл.)			Отключение функции динамической контрастности
		On (Вкл.)			Включение функции динамической контрастности

Image Setup (Настр. изображ.)



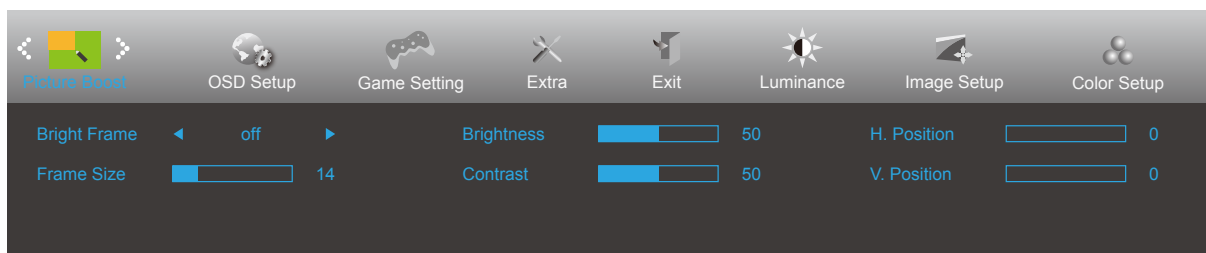
	Clock (Часы)	0-100	Регулировка синхронизации изображения для снижения помех, проявляющихся в виде вертикальных линий.
	Phase (Фокус.)	0-100	Регулировка фокусировки изображения для снижения помех, проявляющихся в виде горизонтальных линий
	Sharpness (Резкость)	0-100	Регулировка резкости изображения
	H.Position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка горизонтального положения изображения.
	V.Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка вертикального положения изображения.


Color Setup (Настройка цвета)



	Color Temp. (Цветовой Режим)	Warm (Тёплый)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.
		Normal (Нормальный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.
		Cool (Холодный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.
		sRGB		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов.
		User (Пользовательский)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя.
	DCB Mode (DCB Режим)	Full Enhance (Ул. По всем пар.)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима полного улучшения
		Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима естественных оттенков кожи
		Green Field (Зеленое Поле)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима зеленого поля
		Sky-blue (Синее Небо)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима синего неба
		AutoDetect (Автоопределение)	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима автоопределения
		OFF	вкл. или выкл.	Отключение или включение режима OFF
	DCB Demo (DCB Демонстрация)		вкл. или выкл.	Отключение и включение демонстрации
	Red (Красный)		0-100	Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.
Green (Зеленый)		0-100	Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.	
Blue (Синий)		0-100	Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.	

Picture Boost (Улучш. Изображ.)

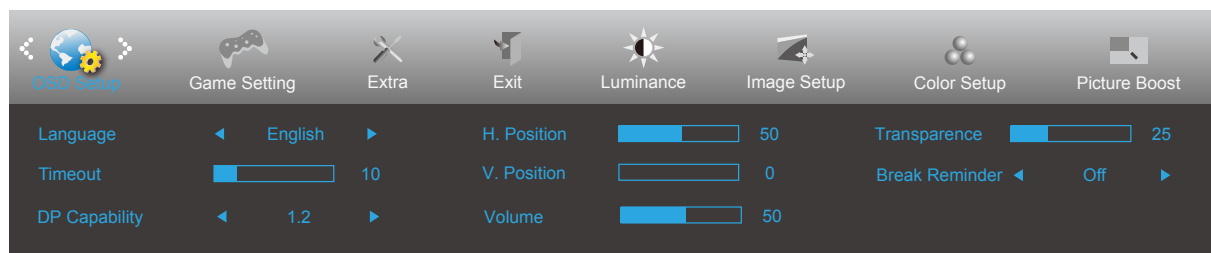



	Bright Frame (Яркий Кадр)	вкл. или выкл.	Включение и отключение яркого кадра
	Frame Size (Размер Кадра)	14–100	Регулировка размера кадра
	Brightness (Яркость)	0–100	Регулировка яркости кадра
	Contrast (Контраст)	0–100	Регулировка контраста кадра
	H. position (Полож. По Гор.)	0–100	Регулировка положения кадра по горизонтали
	V. position (Полож. По Вер.)	0–100	Регулировка положения кадра по вертикали

Примечание.

Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра.

OSD Setup (Настр. меню)

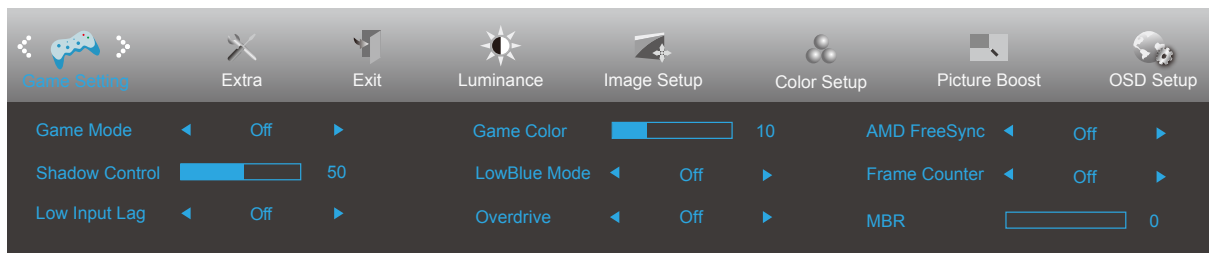



	Language (Язык)		Выберите язык экранного меню
	Timeout (Вр. Отобр. Меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню
	H. Position (Полож. По Гор.)	0–100	Регулировка положения экранного меню по горизонтали
	V. Position (Полож. По Вер.)	0–100	Регулировка положения экранного меню по вертикали
	Transparence (Прозрачность)	0–100	Регулировка уровня прозрачности экранного меню
	Break Reminder (Напоминание о перерыве)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.
	DP Capability (Скорость обработки данных)	1.1/1.2	только DP1.2 поддерживает функцию бесплатной синхронизации
	Volume (Громкость)	0–100	Настройка громкости.

Примечание.

В случае, если видеоконтент, получаемый по интерфейсу DP, поддерживает передачу по DP версии 1.2, выберите DP1.2 для меню DP Capability (Совместимость с DP), в противном случае выберите DP1.1.

Game Setting (Настройка игры)

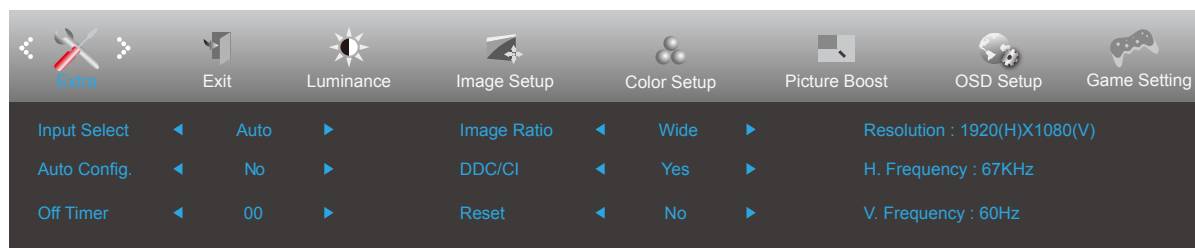



	Game Mode (Игровой режим)	FPS (Шутер от первого лица)	Функция предназначена для игр в жанре FPS (Шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах.
		RTS (Стратегия в реальном времени)	Функция предназначена для игр в жанре RTS (Стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения.
		Racing (Гонки)	Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
		Gamer 1 (Игрок 1)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1).
		Gamer 2 (Игрок 2)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 2).
		Gamer 3 (Игрок 3)	Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 3).
		off (Выключить)	Отсутствие оптимизации при помощи функции Smartimage game.
	Shadow Control (Управление тенью)	0–100	<p>По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение от 50 до 100 и 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения.</p> <ol style="list-style-type: none"> Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.
	Game Color (Игровой цвет)	0-20	Функция Game Color (Цвет игры) позволяет настраивать насыщенность от 0 до 20 для повышения качества изображения
	LowBlue Mode(Режим LowBlue)	Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой.
	Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Включить)/off (Выключить)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров
	Overdrive (Разгон)	Weak (Низкая)	Настройка времени реакции
		Medium (Средняя)	
Strong (Высокая)			
Boost (Усиление)			
Off (Выключить)			
AMD FreeSync	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Выключение и включение AMD FreeSync Premium.	
MBR	0-20	Регулировка “Уменьшение размытия движением”.	
Счетчик кадров	Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху	Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана.	

Примечание:

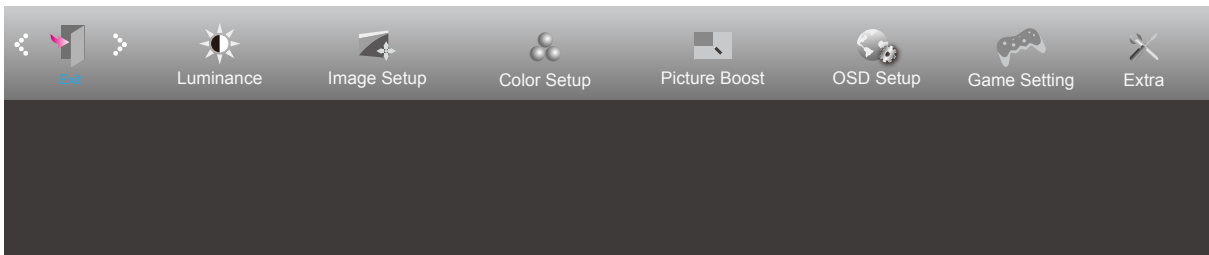
Функции MBR и Overdrive Boost (Усиление разгона) доступны, только если функция AMD FreeSync Premium включена, а частота кадров не превышает 75 Гц.

Extra (Доп. Настройки)



	Input Select (Выбор Входа)		Выбор источника входного сигнала
	Auto Config (Автонастр.)	да или нет	Автоматическая настройка изображения в соответствии с параметрами по умолчанию
	Off timer (Таймер выключения)	0-24hrs (0-24 ч)	Выбор времени отключения питания
	Image Ratio (Формат Изображ.)	Wide (Широкий)	Выбор формата изображения для экрана.
		4:3	
		1:1	
		17 дюймов (4:3)	
		19 дюймов (4:3)	
		19 дюймов (5:4)	
		19 дюйма; широкий (16:10)	
		21,5 дюймов; широкий (16:9)	
	22 дюйма; широкий (16:10)		
23 дюймов; широкий (16:9)			
23,6 дюймов; широкий (16:9)			
27 дюймов; широкий (16:9)			
DDC/CI	да или нет	Включение и отключение поддержки DDC/CI	
Reset (Сброс настроек)	Yes (Да) / No (Нет)	Сброс параметров меню к стандартным значениям. (ENERGY STAR® - на отдельных моделях.)	
	ENERGY STAR® / No (Нет)		
Information (Информация)		Отображение информации об источнике главного и дополнительного изображения	

Exit (Выход)



	Exit (Выход)		Выход из главного экранного меню
---	--------------	--	----------------------------------

Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Белый
Неактивный режим	Оранжевый

Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
Нет изображения на экране	<ul style="list-style-type: none"> ● Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии. ● Кабель подсоединен правильно? (Подключен с помощью кабеля D-SUB) Проверьте подключение кабеля D-SUB (Подключен с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключен с помощью кабеля DP) Проверьте подключение кабеля DP. * На некоторых моделях вход D-SUB/HDMI/DP отсутствует. ● В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден. При появлении начального экрана (экрана входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и измените частоту обновления видеокарты. (См. «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу монитора. ● На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Данное сообщение отображается, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор. Настройте максимальное разрешение и частоту обновления, с которыми может правильно работать монитор. ● Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.
Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
Монитор «зависает» в неактивном режиме	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
Нарушена центровка или размер изображения на экране	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите «горячую клавишу» (AUTO (АВТО)).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической настройки.

Технические характеристики

Общие технические характеристики

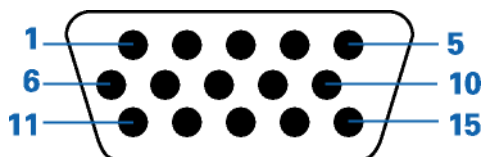
Панель	Наименование модели	AG251FZ2E		
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах		
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 62,2 см		
	Шаг пикселя	0,2832 мм (Г) x 0,2802 мм (В)		
	Видео	Аналоговый интерфейс (R, G, B), DVI интерфейс, HDMI интерфейс, DP интерфейс		
	Раздельная синхронизация	Г/В TTL		
	Цвета экрана	16,7 млн. цветов		
Другие	Частота горизонтальной развертки	30k-83kHz(D-SUB) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	543,744MM		
	Частота вертикальной развертки	50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Размер развертки по вертикали (макс.)	302,616MM		
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link\HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0\DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Входной разъем	VGA / DVI Dual-Link /HDMI / DP /Audio input/USB		
	Входной видеосигнал	Аналоговый: 0,7 В, двойной амплитуды (стандарт), 75 Ом, TMDS		
	Выходной разъем	Наушники, микрофонный выход		
	Источник питания	20 В пост. тока, 4,5 А		
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость и контрастность по умолчанию)	30 Вт	
		(Яркость = 100, Контрастность = 100)	≤ 70 Вт	
		Режим ожидания	≤ 0,5 Вт	
	Off timer (Таймер выключения)	0-24 ч.		
Динамики	3 Вт - 2 шт.			
Физические характеристики	Тип разъема	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\ DP\Audio input \Выход на наушники\Микрофонный вход\Микрофонный выход\ USB3.0		
	Тип сигнального кабеля	Съемный		
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0 ⁰ ~40 ⁰	
		в нерабочем режиме	-25 ⁰ ~ 55 ⁰	
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)	
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)	
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0~ 5000 m (0~ 16404ft)	
		в нерабочем режиме	0~ 12192m (0~ 40000ft)	



Предустановленные режимы дисплея

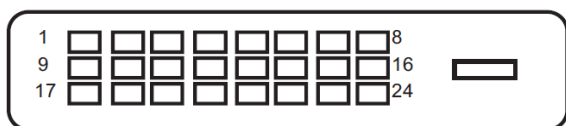
СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)	Источник
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Все
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Все
	640x480@75Hz	37.5	75	Все
	640x480@67Hz	35	66.667	Все
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Все
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Все
Dos	720x400@70Hz	31.469	70.087	Все
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Все
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Все
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Все
	800x600@75Hz	46.875	75	Все
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Все
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Все
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Все
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Все
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Все
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Все
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Все
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Все
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Все
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Все
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Назначение контактов



15-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номер контакта	15-контактный разъем сигнального кабеля	Номер контакта	15-контактный разъем сигнального кабеля
1	Видео - Красный	9	+5 В
2	Видео - Зеленый	10	GND (заземление)
3	Видео - Синий	11	Не исп.
4	Не исп.	12	Данные DDC
5	Детектирующий кабель	13	Гориз. синхр.
6	Земля - Красный	14	Верт. синхр.
7	Земля - Зеленый	15	Частота DDC
8	Земля - Синий		

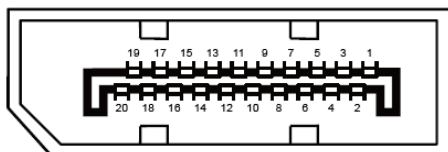


24-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1	Данные TMDS 2-	13	Данные TMDS 3+
2	Данные TMDS 2+	14	Питание +5 В
3	Экран данных 2/4	15	Земля (для +5 В)
4	Данные TMDS 4-	16	Обнаружение "горячего" подключения
5	Данные TMDS 4+	17	Данные TMDS 0-
6	Тактовый сигнал DDC	18	Данные TMDS 0+
7	Данные DDC	19	Экран данных 0/5
8	Не исп.	20	Данные TMDS 5-
9	Данные TMDS 1-	21	Данные TMDS 5+
10	Данные TMDS 1+	22	Экран тактового сигнала TMDS
11	Экран данных 1/3	23	Тактовый сигнал TMDS+
12	Данные TMDS 3-	24	Тактовый сигнал TMDS-



Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	ЗемляDDC/CEC
2.	Экран данных TMDS 2	10.	Тактовый сигналTMDS +	18.	Питание + 5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экран тактового сигнала TMDS	19.	Обнаружение "горячего" подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	Тактовый сигнал TMDS -		
5.	Экран данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервирован(не используетсяна устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Экран данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номерконтакта	Наименование сигнала	Номерконтакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Технология Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.